

Frida

Comment ça marche, comment l'utiliser



Présenté 14/06/2016

Pour OSSIR

Par Eloi Vanderbeken

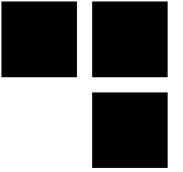


Whoami

- Eloi Vanderbeken – @elvanderb
- Synaktiv – www.synaktiv.ninja
- Utilisateur et contributeur de Frida



Plan



- **Intro**
- **Pourquoi l'instrumentation dynamique de code ?**
- **Pourquoi Frida ?**
- **Description des outils et de l'API**
- **DEMO !**
- **Questions**

Frida



■ En quelques mots :

- Du python...
- ...ou du JavaScript...
- ...ou du QML, du Swift, du .NET...
- ...qui injecte du C/C++...
- ...scripté en JavaScript...
- ...pour reverser de l'assembleur (x86, x86_64, ARM, ARM64)...
- ...ou de l'Objective-C...
- ...ou du Dalvik...
- ...sur Windows, Mac, Linux, iOS, Android et... QNX.

A quoi ça sert ?



■ Instrumentation

- Modification du flot d'exécution du programme
- Pour lire / écrire des données
- Pour modifier le comportement du programme

■ Dynamique

- Les modifications sont faites dynamiquement, en mémoire
- Plus discret
 - Pas de modification des fichiers
- Plus facile
 - modifier et reconstruire un exécutable pour y ajouter du code est compliqué, voire impossible
- Plus pratique
 - possibilité de modifier l'instrumentation à la demande
 - Possibilité d'instrumenter facilement du code généré dynamiquement (programmes packés)

■ Code binaire

- Inutile d'avoir les sources

Pourquoi ?



■ Intercepter des données

- Interception des données avant chiffrement / après déchiffrement
- Lecture de valeurs calculées pendant l'exécution / dépendantes de l'environnement

■ Injecter des données

- Fuzzing d'un client lourd, du serveur associé...

■ Modifier le comportement du programme

- Contourner une vérification coté client
- Utiliser des fonctions du programme

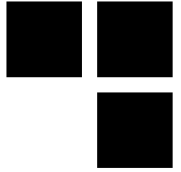
Utilisation d'une méthode de chiffrement / compression propriétaire, fuzzing en mémoire, émulation d'un serveur, etc.

■ Créer des traces d'exécution

- Vue d'ensemble de l'exécution du programme
- Localisation de code utile

■ ...

Pourquoi Frida ?



■ **Multi-plateforme**

- Windows, Mac, Linux, iOS, Android et QNX

■ **VRAIMENT multi-plateforme**

- Réutilisation de code directe ou avec très peu de modifications

■ **Installation SIMPLE**

- Pas plus de 3 commandes par plateformes

■ **Prototypage rapide**

- JavaScript

Pas de compilation

Toutes les bibliothèques JavaScript sont utilisables directement

- Résilient

Pas de crash en cas d'erreur

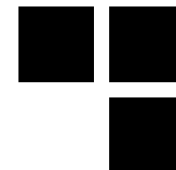
Nettoyage du processus à la fin du script

On peut injecter 1000 versions d'un script à la suite dans 1 process

■ **Licence permissive**

- wxWindows Library Licence
- LGPLv2 + exception du linkage statique

Pourquoi Frida ? – cont'd



■ Piles incluses

- Les briques de bases pour l'étude dynamique de code binaire sont incluses
- Des modules pour l'Objective-C et le Dalvik sont intégrés

■ Modulaire

- Il est possible d'utiliser ou de remplacer des briques de Frida de manière indépendante
- Frida peut utiliser 3 moteurs JavaScript différents
- Le support QNX a été ajouté par un tiers
- BLACKBUCK de Immunity est basé sur frida-gum

■ Bien codé

- Mais pas très commenté...

■ API documentée

- L'architecture interne l'est un peu moins...

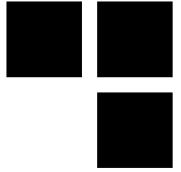
■ Communauté réactive


- #frida sur irc.freenode.net

■ Projet actif

- Plusieurs contributeurs, commits fréquents


Un projet tenu d'une main de fer



 oleavr added a note on Nov 10, 2015




- Missing spaces around *
- Missing space after sizeof
- Continuation (hanging indents) should be 4 spaces instead of 2

 oleavr added a note on Nov 10, 2015



Declarations should be at the beginning of the scope (no declarations after the first statement), ordered chronologically.

```
279 + if (priv->access_mask & GUM_PAGE_READ)
```


 oleavr added a note on Nov 12, 2015



For consistency this should be:

```
if ((priv->access_mask & GUM_PAGE_READ) != 0)
```

The rest of the code tries to be very explicit, so unless it's a gboolean we check explicitly against a value.

 oleavr added a note on Dec 8, 2015



Includes should be sorted alphabetically within each group of includes.

Architecture de Frida



■ Client

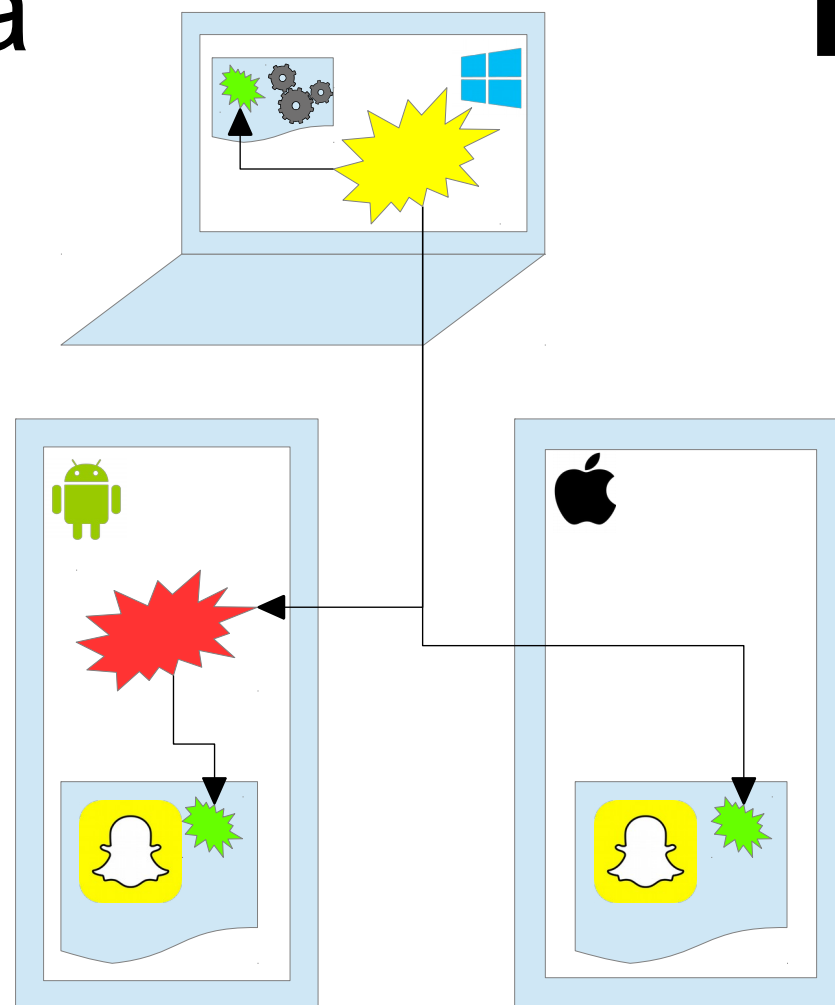
- Sur la machine du reverser
- Pilote les servers
- Python / node-js / Swift / QML...

■ Serveurs

- Sur la machine cible
- Chargés de l'interaction avec l'OS cible
 - liste des processus / injection / création
- Communiquent via TCP ou des pipes
 - support natif de usbmuxd et adb pour les communications

■ Agents

- Injectés dans le processus cible
 - LD_PRELOAD / insert_dylib / ptrace / CreateRemoteThread
- Communiquent avec le client directement ou via le serveur
- Cœur codé en C avec la glib (frida-gum)
- Scriptés en JavaScript (V8, Duktape)
- Exposent un serveur RPC



Outils CLI



■ **frida-ls-devices**

- Liste les devices accessibles

■ **frida-ps**

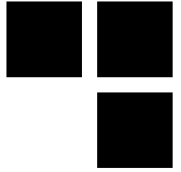
- Liste les processus sur les devices

■ **frida-trace**

- Hooks des APIs / méthodes suivant des templates
- Génère des traces d'exécution
- Avec des couleurs !

■ **frida**

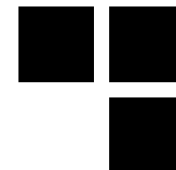
- Console JavaScript avec auto-complétion
- Et des couleurs !



API – Interceptor

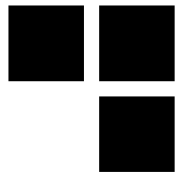
- **Permet de poser des hooks**
- **Interceptor.attach - callbacks**
 - Callbacks appelées avant et après l'exécution de la fonction
 - Accès aux arguments, au contexte et à la valeur de retour
- **Interceptor.attach – watch-point**
 - Callback appelée lors de l'exécution de l'instruction
 - Accès au contexte
- **Interceptor.replace**
 - Remplace une fonction par une autre fonction
 - Potentiellement en JavaScript
 - Possibilité d'appeler la fonction originale

API – NativeXXX



- **Permet d'interagir avec le système**
- **NativePointer / Int64 / UInt64**
 - Équivalent de void * / int64_t / uint64_t
 - Supporte les opérations arithmétiques de base
 - ⚠ **Entiers JavaScript : float ou Int32** ⚠
- **NativeFunction**
 - Permet d'appeler des fonctions natives depuis du JS
 - Utilisation de fonctions de chiffrement custom / in-memory fuzzing / etc.
- **NativeCallback**
 - Permet d'appeler des fonctions JS depuis du code natif
 - Utilisation de fonctions nécessitant des callback / modifications de v-tables / utilisation avec Interceptor.replace etc.

API – Interaction avec le système



■ **Process**

- Contient toutes les informations sur le process
arch, platform, pageSize, pointerSize, isDebuggerAttached, threads, modules, page / malloc ranges etc.

■ **Thread**

- Manipulation du thread courant
backtrace, sleep

■ **Module**

- Informations sur le module
nom, adresse de base, exports, imports, pages mémoire etc.

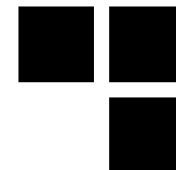
■ **Memory**

- Permet la manipulation de la mémoire
Allocation, scan, protection, manipulation etc.

■ **MemoryAccessMonitor (Windows only)**

- Surveille les accès mémoire

API – Utils



■ DebugSymbol

- Parse les informations de debug à l'aide des API natives (dbghelp / libunwind / CoreSymbolication.framework)

■ Instruction.parse

- Binding pour capstone

■ Stalker (x86 / x86_64)

- Fonctionne comme Pin / DynamoRIO
- Capture l'exécution des {JMP, CALL, instructions}

■ ObjC

- Accès à **TOUTE** l'API Objective-C
- Création de classes en JS, support de l'héritage, hook de méthodes, création d'instances, recherche d'objets en mémoire etc.
- Sur MacOS et iOS

■ Java

- Même chose que ObjC mais pour Java et Android

API – Helpers



■ Socket

- Inspection des sockets

Type / adresse locale / adresse distante

■ Stream

- Lecture / écriture asynchrones sur des fd / handles (UNIX / Windows)

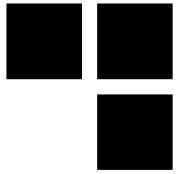
■ File

- Manipulation de fichiers

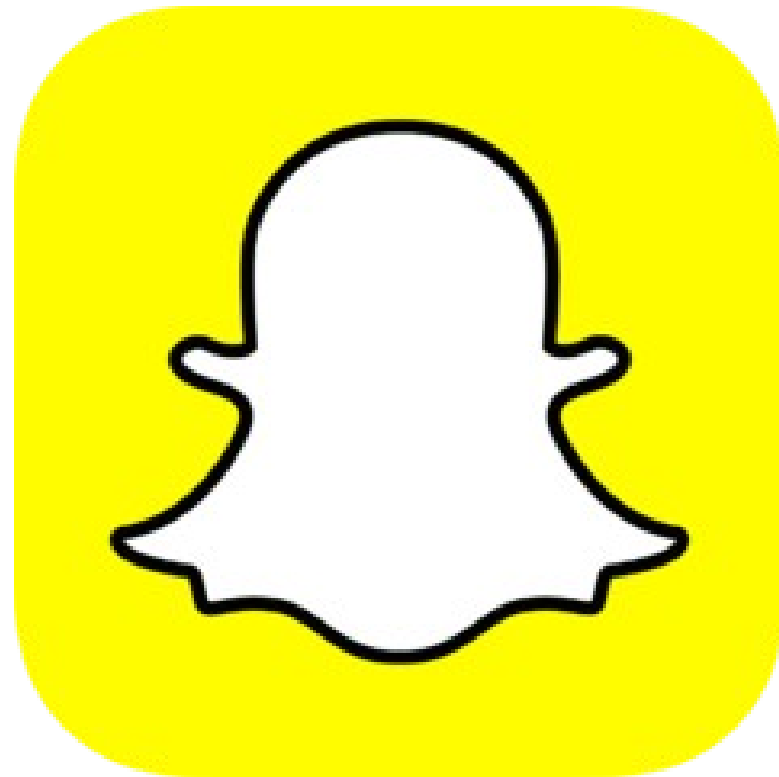
■ ApiResolver

- Facilite l'énumération de fonctions

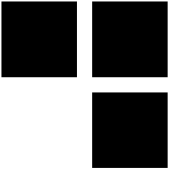
- Ex : `new ApiResolver('objc').enumerateMatches('- [NSURL* *HTTP*]',
{onMatch: function (match) { ... }, onComplete: function ()
{ ... }}}`);



DEMO !



Pour en savoir plus...



- <http://www.frida.re>
- [#frida](#) sur irc.freenode.net
- <https://groups.google.com/d/forum/frida-dev>



AVEZ-VOUS
DES QUESTIONS ?



MERCI DE VOTRE ATTENTION,

